

УТВЕРЖДЕНО

Директор Автономной некоммерческой
организации

«ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА 77»

Д.А. Романов



СОГЛАСОВАНО

Президент Региональной Общественной
Организации

«ФЕДЕРАЦИЯ ХОККЕЯ г.МОСКВЫ»

А.В. Николишин



ПОЛОЖЕНИЕ

**Открытого чемпионата г. Москвы по хоккею с шайбой
среди любительских команд ЛХЛ-77 сезона 2023/2024**

ДИВИЗИОН «МАСТЕР»



г. Москва, 2023 г.

ВВЕДЕНИЕ

Настоящее Положение является дополнением Регламента Открытого чемпионата г. Москвы по хоккею с шайбой среди любительских команд сезона 2023/2024 Дивизион «Мастер», определяет условия и порядок участия любительских хоккейных команд, хоккеистов, тренеров, руководителей и иных должностных лиц хоккейных команд, судей в Открытом чемпионате г. Москвы по хоккею с шайбой среди любительских команд в сезоне 2023/2024.

1. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

Игры дивизиона пройдут на ледовых аренах по субботам и воскресеньям:

- «ЦЕНТРАЛЬНЫЙ» (ул. Талалихина, д.26, стр.4);
- «СПОРТТЕХ-ВОСТОК» (ул. Шоссе Энтузиастов, Вл.33);
- «ПОЛЮС АРЕНА» (МО, поселок Горки-2, д.23).

Финальный матч второго этапа чемпионата пройдет на ледовой арене:

- «ЯНТАРЬ» (ул. Маршала Катукова, д.22).

2. ЗАЯВКА И ОТЗАЯВКА ИГРОКОВ (ФОРМА ДОЗАЯКИ, ОТЗАЯВКИ, ДАННЫЕ, ФОТО)

Хоккейные команды до окончания заявочной кампании обязаны внести целевые заявочные взносы на организацию Чемпионата, путем перечисления средств на расчетный счет ЛХЛ-77, а также организационные взносы в ФХМ. Порядок, размеры и сроки уплаты взносов устанавливаются решениями ЛХЛ-77 и ФХМ. Хоккеисты, включенные в заявку команды, тем самым подтверждают прохождение медицинского освидетельствования и наличие у них допуска врача на участие в Чемпионате. Данные документы необходимо представить в ФХМ. Для прохождения заявочной кампании команде необходим следующий пакет документов: копии 2-й, 3-й и 5-й страниц паспорта всех хоккеистов команды (в бумажном или электронном виде), медицинский допуск на каждого заявляемого хоккеиста, выданный врачебным учреждением, имеющим государственную лицензию на право ведения медицинской деятельности, копии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев.

Пакет документов, необходимых для заявочной компании команд, необходимо предоставить в лигу до 25.09.2022г.

3. ДОПУСК НА ИГРУ (ОТСУТСТВИЕ ФОТО, ДАННЫХ, КВАЛИФИКАЦИИ, СТРАХОВКИ, ПАСПОРТА)

Незаявленные игроки не допускаются до участия в матчах. В случае выхода на лед незаявленного игрока, команде-нарушителю будет засчитано техническое поражение.

4. СТРАХОВКА

В срок до 15.09.2023г. командам необходимо предоставить в администрацию ЛХЛ-77 копию страховки и заполненную форму согласия каждого заявляемого игрока команды. Игроки без страховок и форм согласия будут считаться неправильно заявленными и не будут допущены игр чемпионата.

5. ПАСПОРТ ИГРОКА

В срок до 15.09.2023г. командам необходимо предоставить копии 2-3, 5 страниц паспортов каждого игрока. Игроки без копий паспорта будут считаться неправильно заявленными и не будут допущены игр чемпионата.

6. КВАЛИФИКАЦИЯ ИГРОКА

«Мастер» – хоккеист, имевший профессиональный контракт в НХЛ, АХЛ, КХЛ, ВХЛ и высших дивизионах Швеции, Финляндии, Чехии, Швейцарии, Германии, Словакии на протяжении последних семи лет, с момента окончания последнего

контракта (полноценный чемпионат, в котором было сыграно более 15 игр). По истечении семи лет квалификация «Мастер» меняется на квалификацию «Лидер». Если в сезоне 2023/2024гг. наступил седьмой год после последнего полноценного сезона, когда игрок провел за профессиональную команду 15 и более игр, то 1 января 2024 года квалификация игрока меняется на квалификацию «Лидер».

У игрока достигшего возраста 45 лет квалификация «Мастер» меняется на квалификацию «Лидер».

Игроку, сыгравшему более одного сезона за профессиональные команды не менее 15 игр, присваивается квалификация «Мастер».

Игрокам, принимавшим участие в официальных соревнованиях Белоруссии, Казахстана, Латвии, квалификация «Мастер» присваивается при условии, что они были заявлены за национальную сборную, без учета количества сыгранных матчей. Игроки с просмотровыми контрактами (предсезонка) могут быть допущены до игр Чемпионата текущего сезона.

Игроки без квалификаций к играм не допускаются. Присвоение и пересмотр квалификации происходит только по решению Квалификационной коллегии. В случае возникновения спорных моментов при определении квалификации хоккеиста, окончательное решение выносит совет дивизиона.

В случае участия игрока с не верно присвоенной ему квалификацией (а именно, у игрока должна быть квалификация «Мастер», но ему присвоена любая другая), при условии нахождения данных о его спортивной биографии в открытом доступе в сети интернет на сайтах www.eliteprospects.com и/или r-hockey.ru, счет игры с его участием аннулируется, переигровка матча проводится за счет Лиги.

В случае участия игрока, с не верно, присвоенной ему квалификацией, при условии отсутствия данных в открытом доступе в сети интернет на сайтах www.eliteprospects.com и/или r-hockey.ru/ или появления информации после присвоения игроку квалификации, игроку присваивается квалификация «Мастер», а счет игры с его участием остается без изменений.

7. СОВЕТ ДИВИЗИОНА

Дивизион формируется из 8 команд.

Совет дивизиона имеет полномочия, согласно, главы 2 статьи 7 Регламента проведения Чемпионата. Все решения, так или иначе относящихся к Чемпионату в дивизионе «МАСТЕР», принимаются только на Совете дивизиона. Решения принимаются абсолютным большинством голосов (с разницей в 2 голоса).

8. ДОПУСК ИГРОКОВ В ДИВИЗИОНЕ ПО КВАЛИФИКАЦИЯМ

В дивизионе в матче допускаются участие не более 6 хоккеистов с квалификацией «Мастер» (без учёта вратарей с квалификацией «Мастер»). В заявке команды может быть неограниченное количество хоккеистов с данной квалификацией.

В дивизионе «Мастер» могут принимать участие игроки, у которых нет профессионального контракта. Под контрактом подразумевается заявка игрока на один и более матчей официального чемпионата профессиональных лиг. Если же игрок заключил контракт, но до начала игр официального чемпионата профессиональных лиг контракт был расторгнут и игрока не было в официальной заявке команды, то контракт не считается заключенным.

Игрок, отсутствующий на гимне, не имеет права принимать участие в матче. Данный запрет не распространяется на спонсоров.

9. ФОРМА ИГРОКОВ

В срок до 25.10.2023г. игровая форма (свитера, игровые трусы, чехлы, гамаши, шлема) команды должна быть в одной цветовой гамме, соответствующей расцветки и клубному дизайну. В случае несоблюдения данного требования, игрок не может быть допущен до участия в матче.

10. ФОРМУЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Чемпионат проводится в два этапа:

- **Первый этап:** Регулярный чемпионат - 3 круга, 21 игра.

В случае ничейного результата в основное время матча в Регулярном чемпионате назначается серия послематчевых бросков в количестве 5 бросков.

Система начисления очков:

- Победа в основное время – 2 очка;
- Победа в серии послематчевых бросков – 2 очка;
- Поражение в серии послематчевых бросков – 1 очко.

- **Второй этап:** Серия игр плей-офф

Матчи Второго этапа Чемпионата «ЛХЛ-77» (Плей-офф) проводятся строго в утвержденные в календаре игр даты и не могут быть перенесены на другую дату. Команде, не явившейся на матч, засчитывается техническое поражение. Выбор площадки для проведения матчей Второго этапа Чемпионата «ЛХЛ-77» (Плей-офф) осуществляется по спортивному принципу – первый (или единственный) и третий матчи проводятся на площадке команды, которая по итогам Регулярного чемпионата занимает более высокую позицию в турнирной таблице Чемпионата.

- Пары для каждой стадии плей-офф формируются по принципу: наиболее высокий номер «посева» играет с наименьшим номером «посева», второй по счету – с предпоследним и т.д (1-8, 2-7, 3-6, 4-5). По итогам Первого этапа команды Дивизиона получают право участия во Втором этапе Чемпионата «КУБОК ДЕМИНА», который проводится по системе плей-офф со стадии $\frac{1}{4}$ финала.
- Матчи проводятся: $\frac{1}{4}$ финала – 4 серии, $\frac{1}{2}$ финала – 2 серии, матч за 3-е место – 1 серия и финал – 1 серия. В одной серии матчей принимают участие 2 команды.
- Серии матчей $\frac{1}{4}$ финала и $\frac{1}{2}$ финала «КУБОК ДЕМИНА» проводятся до 2-х побед, максимальное количество матчей – 3. Победителем становится команда, победившая в 2-х матчах. Команды, проигравшие 2 матча в $\frac{1}{2}$ финала, примут участие в серии матчей за 3-е место;
- Если в серии матчей $\frac{1}{4}$ финала «КУБОК ДЕМИНА» по окончанию основного времени матча зафиксирован ничейный результат, назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут. Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 5 (пяти) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
- Если в серии матчей $\frac{1}{2}$ финала «КУБОК ДЕМИНА» по окончанию основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 20 (двадцать) минут. Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 5 (пяти) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя. Перед проведением послематчевых бросков проводится «сухая» подготовка льда, центральной части игрового поля, по точкам вбрасывания. В овертайме за каждую команду играют по шесть хоккеистов независимо от игрового амплуа. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается.
- Матч финала «КУБОК ДЕМИНА» проводится до 1-й победы, максимальное количество матчей – 1. Победителем становится команда, победившая в 1-м матче;
- Если в матче финала «КУБОК ДЕМИНА» по окончанию основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 20 (двадцать) минут. Первый овертайм и в случае, когда победитель не выявлен, последующие овертаймы проводятся после перерывов продолжительностью 15 (пятнадцать) минут, в

течение которых производится уборка и заливка льда, а команды находятся в раздевалках. В первом и иных нечетных по счету овертаймах команды занимают ворота в соответствии с расположением ворот во втором периоде матча. Во втором и иных четных овертаймах команды занимают ворота в соответствии с расположением ворот в первом периоде матча. Количество овертаймов не ограничено. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается.

- Матч за 3-е место «КУБОК ДЕМИНА» проводится до 1-й победы. Победителем становится команда, победившая в матче.
- Если в матче за 3-е место «КУБОК ДЕМИНА» по окончанию основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается серия из 5 (пяти) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
- Команды, проигравшие 2 матча в $\frac{1}{4}$ финала, примут участие в серии матчей $\frac{1}{2}$ финала плей-офф «КУБОК «ЛХЛ-77». Команды, проигравшие 2 матча в $\frac{1}{2}$ финала, примут участие в серии матчей за 3-е место;
- Если в серии матчей $\frac{1}{2}$ финала «КУБОК «ЛХЛ-77» по окончанию основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается серия из 5 (пяти) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
- Матч финала «КУБОК «ЛХЛ-77» проводится до 1-й победы, максимальное количество матчей – 1. Победителем становится команда, победившая в 1-м матче;
- Если в матче финала «КУБОК «ЛХЛ-77» по окончанию основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается серия из 5 (пяти) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
- Матч за 3-е место «КУБОК «ЛХЛ-77» проводится до 1-й победы. Победителем становится команда, победившая в матче.
- Если в матче за 3-е место «КУБОК «ЛХЛ-77» по окончанию основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается серия из 5 (пяти) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;

В таблице Чемпионата команды распределяются в зависимости от количества набранных очков (Регулярный чемпионат) или общего количества побед (Серия игр плей-офф). В случае равенства очков у двух или более команд преимущество получает команда, набравшая или имеющая:

- наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами;
- лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб в матчах между этими командами;
- лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах;
- наибольшее число побед во всех матчах;
- наибольшее количество заброшенных шайб во всех матчах.

При равенстве всех вышеперечисленных показателей место определяется путём проведения жеребьёвки.

11. СТОИМОСТЬ ИГРЫ И ТУРНИРНЫЙ ВЗНОС

Стоимость игры в дивизионе «Мастер» - 44 500 руб. Индивидуальный заявочный взнос оплачивается отдельно в размере 3 000 руб. с каждого заявленного игрока. Турнирный взнос каждой команды составляет 1 246 000 руб. с учётом видеотрансляций. Формат проведения: 3 периода по 20 мин чистого времени с заливкой льда между 1 и 2 периодами.

12. ОКНО ДОЗАЯВОК, ДОЗАЯВКА ИГРОКОВ

Дозаявка хоккеистов проводится до 23:59 12.01.2024г. Если у команды в заявке уже числиться 35 хоккеистов, то для дозаявки команда сначала обязана отзаявить кто-то из ранее заявленных хоккеистов, и только после этого провести дозаявку.

13. ДОПУСК ИГРОКОВ КО ВТОРОМУ ЭТАПУ ЧЕМПИОНАТА

Хоккеист, сыгравший на первом этапе чемпионата менее 5 (пять) игр за данную команду, не может быть допущен до второго этапа чемпионата. Вратарь не сыгравший, в рамках данного дивизиона, 5 (пять) игр за данную команду не может быть допущен до второго этапа чемпионата. Спонсоры команды, имеющие квалификацию не выше, чем «Лидер», могут принимать участие в Серии игр Плей-офф без обязательного количества сыгранных матчей в Регулярном чемпионате в рамках дивизиона «МАСТЕР».

14. ТАБЛИЦА ШТРАФОВ

Штрафы за нарушения спортивной дисциплины взимаются согласно приложению №10 регламента Открытого чемпионата г. Москвы по хоккею среди любительских команд сезона 2022/2023 (Чемпионата «ЛХЛ-77»).

15. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ ИГРОКОВ

В случае если игрок, принимающий участие в Открытом Чемпионате г. Москвы, заявлен за несколько команд (как в одной, так и в разных лигах) и наказан дисциплинарным штрафом, то матчи, которые он должен пропустить, исчисляются относительно той команды, в которой игрок был дисквалифицирован. До тех пор, пока дисквалификация не будет снята, игрок не может принимать участия в матчах за другие команды. Наказания, в случае получения тренерами, хоккеистами или официальными представителями команд дисциплинарных штрафов, дисциплинарных до конца игры и матч-штрафов, определяются согласно Приложению № 10.

16. ПРАВИЛЬНОСТЬ ЗАПОЛНЕНИЯ ЗАЯВКИ НА ИГРУ

За неправильно поданную заявку на игру (неправильно проставлены игровые номера) на команду накладывается штраф в размере 1000 руб., а также дисквалификация до момента оплаты штрафа.

17. СУДЕЙСТВО

На каждый матч дивизиона назначается судейская бригада в количестве 4 человек: 2 главных судьи и 2 линейных судьи. Назначение судей и инспекторов матчей, а также контроль качества судейства в течение всего сезона осуществляют ФХМ. Судейский корпус состоит из судей, утвержденных Президиумом ФХМ, выполняющих требования действующего законодательства, Правил игры в хоккей, решений ИИХФ, ФХР, ФХМ и настоящего Регламента, обслуживающих матчи Чемпионата. Оперативное управление судейским корпусом осуществляют главный судья соревнований назначенный ФХМ. Главный судья соревнований - Оленин Константин Константинович. Все вопросы по судейству отправляются в письменном виде с вырезками видео моментов (при наличии) главному судье на эл. почту: fhmoscow@mail.ru. Особенности применения правил на матчах Дивизиона отражены в Приложении №1.

18. ВИДЕО

Трансляции матчей дивизиона будут в прямом эфире на канале YOUTUBE «ЛХЛ-77». Все видеотрансляции будут с профессиональными комментаторами.

19. ПЕРЕНОС МАТЧЕЙ И ИЗМЕНЕНИЯ В РАСПИСАНИИ

Перенос матча или изменения в расписании возможны не позднее 23:59 вторника перед туром. Перенесенная игра должна быть проведена до следующего тура. Если игра не будет сыграна, то команде-инициатору переноса засчитывается техническое поражение согласно Гл.4, Ст. 10, Ст.11 Регламента проведения Чемпионата.

20. СКОРНАЯ ПОМОЩЬ

Во время проведения матчей в зоне проведения для обеспечения машины скорой медицинской помощи и соответствующего медицинского персонала для оказания в

случае необходимости скорой медицинской помощи, каждой команде необходимо внести перед Чемпионатом 92 000 рублей (платеж можно разделить на две части).

21. СТАТИСТИКА ИГРОКОВ ПРИ ОТМЕНЕ МАТЧА

Если игра была отменена по независящим от команд причинам (форс-мажор), то команда или команды присылают составы для внесения их на сайт, и данная игра учитывается в статистике сыгранных матчей у игроков. При этом очки командам не начисляются. Игра учитывается в количестве сыгранных матчей у игроков команды-победителя если:

- команда-соперника не приехала на матч;
 - команда-соперника отменила матч;
 - команда-соперника более не принимает участие в чемпионате.

В этом случае команда-победитель присыпает состав на игру (22 игрока) на официальную почту Лиги.

Игра не учитывается в количестве сыгранных матчей если:

- команды отменили матч по взаимной договоренности.

22. ОФИЦИАЛЬНЫЙ МЕССЕНДЖЕР ДИВИЗИОНА «МАСТЕР»

Официальными мессенджерами дивизиона являются:

WhatsApp – «ДИВИЗИОН МАСТЕР ЛХЛ-77»

Email- 771971@mail.ru,

Dmitry Lopushnev S.A.
Клерк
Ларс
Любомир
Борис
Джонни
Джон
Джонни
Джонни
Джонни

Отдел организации судейства ФХМ

Особенности применения правил на матчах ЛХЛ-77

Проброс

- Гибридный, аналогично МХЛ, ВХЛ и КХЛ
- Смена команды после проброса запрещена

Правило №27.8

Ограниченнaя зона игры вратаря

иначе – «Правило трапеции»

Правило №63.2 п. 11

Остановка игрока с шайбой за воротами в площади трапеции

в профлигах – 2' за задержку игры

УКАЗАННЫЕ ПРАВИЛА НЕ ПРИМЕНЯЮТСЯ

Точки вбрасывания

только «Мастер» и «Легионер»

- Право выбора точки в конечной зоне для атакующей команды
- Стартовое вбрасывание производится в зоне атаки команды в численном большинстве
- Определение точек вбрасывания по правилам профессиональных лиг

3 x 20

**«Чистое»
время**

+

по 5

**Броски,
определяющие победителя**
При ничейном основного времени
в дивизионе «Легионер» и «Мастер»

Видеопросмотр при взятии ворот

- Аналогично МХЛ, ВХЛ и КХЛ

«Запрос тренера» после взятия ворот возможен на предмет:

- положения «вне игры»
- пропущенной остановки игры
- игровые моменты, связанные с возможной блокировкой вратаря

Количество запросов тренера в матче
не ограничено

2'

Первое «непопадание»

4'

Каждое последующее

Все виды видеопросмотров согласно Руководству по судейству (кроме проверки положения «вне игры») могут быть инициированы судьями самостоятельно

Видеопросмотр больших штрафов

Главные судьи могут обратиться к видеопросмотру во всех ситуациях, связанных с наложением Большого Штрафа, за исключением Большого Штрафа за драку, с целью подтверждения или изменения своего первоначального решения на льду.

5'

Возможен просмотр любого большого штрафа (кроме драк)

4'

Возможен просмотр двойного малого штрафа за опасную игру высоко поднятой клюшкой

Не может быть инициирован тренером